



Serie B 2015-16
Incontro della 14^a giornata
CAGLIARI-ASCOLI 3-0

Lunedì, 23 novembre 2015

Reti: 28' Giannetti (C), 31' (r), 86' Joao Pedro (C)



Arbitro: Daniele Minelli

Durata incontro: 96' (48+48)

CAGLIARI

Massimo Rastelli

96'	P	Storari Marco	30	
96'	D	Krajnc Luka	15	
96'	D	Pisacane Fabio	19	
96'	D	Ceppitelli Luca	23	
58'	96'	D	Murru Nicola	29
96'	C	Dessena Daniele	4	
70'	C	Di Gennaro Davide	8	-68'
96'	C	Joao Pedro	10	
67'	84'	C	Fossati Marco	33
96'	A	Melchiorri Federico	9	
66'	A	Giannetti Niccolò	32	-64'
30'	A	Diego Farias	17	-64'
26'	C	Andrés Tello	20	-68'
12'	D	Salamon Bartosz	35	-82'

1 Cragno A. (P); 3 Barreca A. (D); 21 Balzano A. (D); 26 Munari G. (C); 25 Sau M. (A); 28 Cerri A. (A);

ASCOLI

Devis Mangia

22	Svedkauskas Tomas	P	96'
3	Antonini Luca	D	96'
5	Mengoni Andrea	D	96'
23	Canini Michele	D	5'
27	Almici Alberto	D	96'
4	Pirrone Giuseppe	C	96'
8	Carpani Gianluca	C	96'
14	Jankto Jakub	C	70'
17	Giorgi Luigi	C	77'
30	Bellomo Nicola	C	96'
21	Cacia Daniele	A	96'
31	Del Fabro Dario	D	91'
2	Pecorini Simone	C	26'
29	Petagna Andrea	A	19'

12 D'Egidio A. (P); 13 Cinaglia D. (D); 9 Pérez L. (A); 10 Berrettoni E. (A); 18 Caturano S. (A); 20 Grassi L. (A);



I NUMERI DEL MATCH



55	Possesso palla (%)	45
6	Angoli	1
6/13	Tiri dentro/totali	3/14
685	Palle giocate	496
67,9	% passaggi riusciti	54,2
8':49"	Supremazia territoriale	6':22"
56,8	% protezione area	56,5
43,5	% attacco alla porta	43,2
66,8	% pericolosità	30,9

RECORDMEN

Palle recuperate	
31 Del Fabro (ASCOLI)	42
29 Murru (CAGLIARI)	27
23 Ceppitelli (CAGLIARI)	26
5 Mengoni (ASCOLI)	22
Passaggi riusciti	
23 Ceppitelli (CAGLIARI)	63
33 Fossati (CAGLIARI)	59
15 Krajnc (CAGLIARI)	56
4 Dessena (CAGLIARI)	49
Tiri	
30 Bellomo (ASCOLI)	7
21 Cacia (ASCOLI)	3
32 Giannetti (CAGLIARI)	3
4 Dessena (CAGLIARI)	2

Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.

Appassionati!

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B - Via Rosellini, 4 20124 Milano
T +39.02.69910.1 r.a. - F +39.02.69010091 - C.F. 97557110158



Guida alla lettura



PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO

Tiro

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

Possesso palla (%)

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

Palla giocata

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

% passaggi riusciti

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

Supremazia territoriale

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

% protezione area

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

% attacco alla porta

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

% pericolosità

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

Palla recuperata

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

Passaggio riuscito

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



Appassionati!

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B – Via Rosellini, 4 20124 Milano
T +39.02.69910.1 r.a. – F +39.02.69010091 – C.F. 97557110158