



**Serie B 2015-16**  
Incontro della 15<sup>a</sup> giornata  
**ASCOLI-TRAPANI 0-0**  
Domenica, 29 novembre 2015



**Arbitro: Fabrizio Pasqua**

**Durata incontro: 96' (47+49)**

**ASCOLI**

*Devis Mangia*

96'	P	Svedkauskas Tomas	22	
73'	D	Pecorini Simone	2	-71'
28'	D	Antonini Luca	3	-28'
96'	D	Mengoni Andrea	5	
59'	96'	Milanovic Milan	28	
91'	C	Giorgi Luigi	17	-89'
96'	C	Bright Addae	19	
96'	C	Grassi Luigi	20	
96'	C	Almici Alberto	27	
96'	C	Bellomo Nicola	30	
96'	A	Cacia Daniele	21	
58'	68'	D Cinaglia Davide	13	-28'
23'	A	Petagna Andrea	29	-71'
5'	C	Frediani Marco	7	-89'

*32 Ragni R. (P); 31 Del Fabro D. (D); 14 Jankto J. (C); 9 Pérez L. (A); 10 Berrettoni E. (A); 18 Caturano S. (A);*

**TRAPANI**

*Serse Cosmi*

1	Nicolas	P	96'	
2	Perticone Romano	D	96'	
4	Pagliarulo Luca	D	96'	31'
6	Scognamiglio Gennaro	D	96'	
5	Scozzarella Matteo	C	96'	
13	Fazio Pasquale	C	96'	
89'	20 Igor Coronado	C	90'	
27	Eramo Mirko	C	96'	
29	Rizzato Simone	C	96'	
82'	8 Montalto Adriano	A	84'	
54'	18 Citro Nicola	A	56'	
54'	26 Nadarevic Enis	A	40'	
82'	19 Sparacello Claudio	A	12'	
89'	24 Raffaello Davide	C	6'	

*22 Fulignati A. (P); 3 Dai A. (D); 32 Accardi A. (D); 33 Terlizzi C. (D); 30 Cavagna J. (C); 10 Felipe Sodinha (A);*



**I NUMERI DEL MATCH**



54	Possesso palla (%)	46
3	Angoli	3
4/11	Tiri dentro/totali	2/5
609	Palle giocate	514
65,7	% passaggi riusciti	57,6
10':16"	Supremazia territoriale	7':35"
64,1	% protezione area	54,0
46,1	% attacco alla porta	35,9
32,4	% pericolosità	23,8

**RECORDMEN**

Palle recuperate	
28 Milanovic (ASCOLI)	32
19 Bright Addae (ASCOLI)	29
27 Eramo (TRAPANI)	27
6 Scognamiglio (TRAPANI)	26
Passaggi riusciti	
20 Grassi (ASCOLI)	60
28 Milanovic (ASCOLI)	58
5 Scozzarella (TRAPANI)	53
5 Mengoni (ASCOLI)	46
Tiri	
21 Cacia (ASCOLI)	5
20 Grassi (ASCOLI)	3
26 Nadarevic (TRAPANI)	2
30 Bellomo (ASCOLI)	1

*Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.*

**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B - Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. - F +39.02.69010091 - C.F. 97557110158



# Guida alla lettura



## **PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO**

### **Tiro**

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

### **Possesso palla (%)**

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

### **Palla giocata**

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

### **% passaggi riusciti**

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

### **Supremazia territoriale**

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

### **% protezione area**

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

### **% attacco alla porta**

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

### **% pericolosità**

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

### **Palla recuperata**

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

### **Passaggio riuscito**

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

## **IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL**

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B – Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. – F +39.02.69010091 – C.F. 97557110158