



**Serie B 2015-16**  
Incontro della 10<sup>a</sup> giornata  
**AVELLINO-ASCOLI 3-0**

Martedì, 27 ottobre 2015

Reti: 39' Mokulu Tembe (AV), 41' Tavano (AV), 48' Gavazzi (AV)



**Arbitro: Valerio Marini**

**Durata incontro: 94' (46+48)**

**AVELLINO**

*Attilio Tesser*

94'	P	Frattali Pierluigi	1	
94'	D	Biraschi Davide	5	
94'	D	Visconti Pietro	13	
27'	D	Rea Angelo	19	-27'
43'	94'	D	Chiosa Marco	27
81'	94'	C	Arini Mariano	4
94'	C	Gavazzi Davide	6	
68'	C	Insigne Roberto	20	-67'
94'	C	Jidayi William	25	
94'	A	Tavano Francesco	7	
72'	A	Mokulu Tembe Benjamin	9	-71'
67'	D	Ligi Alessandro	14	-27'
26'	C	Bastien Samuel	26	-67'
22'	A	Trotta Marcello	29	-71'

22 Offredi D. (P); 16 Petricciuolo S. (D); 23 Giron M. (D); 8 D'Angelo A. (C); 11 Zito A. (C); 15 Soumare M. (A);

**ASCOLI**

*Mario Petrone*

1	Lanni Ivan	P	94'	
2	Pecorini Simone	D	94'	20'
5	Mengoni Andrea	D	94'	
23	Canini Michele	D	94'	
27	Almici Alberto	D	82'	65'
8	Carpani Gianluca	C	94'	
10	Berrettoni Emanuele	C	94'	24'
25	Altobelli Daniele	C	94'	
30	Bellomo Nicola	C	68'	
18	Caturano Salvatore	A	66'	
29	Petagna Andrea	A	94'	
9	Pérez Leonardo	A	28'	
19	Bright Addae	C	26'	
6	Nava Valerio	D	12'	

22 Svedkauskas T. (P); 28 Milanovic M. (D); 14 Jankto J. (C); 17 Giorgi L. (C); 20 Grassi L. (A); 21 Cacia D. (A);



**I NUMERI DEL MATCH**



48	Possesso palla (%)	52
4	Angoli	6
5/10	Tiri dentro/totali	2/14
423	Palle giocate	540
50,4	% passaggi riusciti	60,5
7':19"	Supremazia territoriale	10':30"
61,8	% protezione area	49,2
50,8	% attacco alla porta	38,2
54,9	% pericolosità	26,3

**RECORDMEN**

Palle recuperate	
2 Pecorini (ASCOLI)	33
25 Jidayi (AVELLINO)	24
23 Canini (ASCOLI)	22
14 Ligi (AVELLINO)	17
Passaggi riusciti	
2 Pecorini (ASCOLI)	54
27 Almici (ASCOLI)	47
29 Petagna (ASCOLI)	33
6 Gavazzi (AVELLINO)	31
Tiri	
7 Tavano (AVELLINO)	6
25 Altobelli (ASCOLI)	2
30 Bellomo (ASCOLI)	2
10 Berrettoni (ASCOLI)	2

*Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.*

**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B - Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. - F +39.02.69010091 - C.F. 97557110158



# Guida alla lettura



## **PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO**

### **Tiro**

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

### **Possesso palla (%)**

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

### **Palla giocata**

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

### **% passaggi riusciti**

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

### **Supremazia territoriale**

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

### **% protezione area**

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

### **% attacco alla porta**

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

### **% pericolosità**

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

### **Palla recuperata**

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

### **Passaggio riuscito**

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

## **IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL**

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.



**Appassionati!**

LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B – Via Rosellini, 4 20124 Milano  
T +39.02.69910.1 r.a. – F +39.02.69010091 – C.F. 97557110158